

Spielplan

Jugendspiele am 27. August 2023 in Moringen

- 1.) **Bottle Flip:** Jeder Spieler muss mit etwas Wasser befüllte Flaschen so werfen, dass diese Flaschen stehen bleiben. Jede stehende Flasche zählt einen Punkt.
- 2.) **Jakkolo:** Jeder Spieler muss Metallscheiben in unterschiedlich große Öffnungen schleudern. Alle Punkte zählen.
- 3.) **Stifte versenken:** Stifte müssen aus ca. 80 cm Höhe in eine Flasche fallen gelassen werden. Jeder versenkte Stift zählt einen Punkt.
- 4.) **Kaninchenbilder/Geflügelbilder raten:** Hier müssen Kaninchenbilder oder wahlweise Geflügelbilder von der Gruppe, innerhalb einer vorgegebenen Zeit, benannt werden. Jedes richtig erkannte Tier zählt. Jeder Spieler einer Gruppe muss mindestens einmal antworten.
- 5.) **Schwamm werfen:** Ein nasser Schwamm wird über eine vorgegebene Hindernisstrecke zu einem Eimer befördert, ausgewrungen und zurück befördert. Die Gruppe mit dem höchsten Wasserstand im Eimer gewinnt.
- 6.) **Dosen werfen:** Mit Tennisbällen muss eine Dosenpyramide umgeworfen werden. Jede abgeräumte Dose zählt einen Punkt
- 7.) **Puzzle:** Ein Puzzle muss von der Gruppe gemeinsam aufgebaut werden. Die schnellste Gruppe gewinnt.
- 8.) **Billard:** In einer Platte befindliche Löcher müssen mit Holzkugeln getroffen werden. Jeder Treffer zählt.
- 9.) **Sandsackkegeln:** Beim Sandsackkegeln müssen Kegel mit einem Sandsack umgeworfen werden. Jeder Spieler hat 3 Wurf. Jeder umgefallene Kegel zählt.
- 10.) **Kopf an Kopf:** Es muss ein Geldschein aus zwei aufeinander gestellten Plastikflaschen gezogen werden. Hierbei müssen die Flaschen aufeinander stehen bleiben. Jede Flasche, die stehen bleibt, zählt einen Punkt.
- 11.) **Kugellabyrinth:** Jeder Spieler muss Kugeln durch ein Labyrinth manövrieren. Jede Kugel zählt.
- 12.) **Muttern drehen:** Jeder Spieler muss in einer bestimmten Zeit Schraubenmuttern auf Schrauben drehen. Jede korrekt aufgeschraubte Schraubenmutter zählt einen Punkt.
- 13.) **Erbsen zählen:** Jeder Spieler bekommt einen Strohhalm und einen Teller. Jeder Spieler muss versuchen mit seinem Strohhalm Erbsen aus der Schüssel anzusaugen um diese auf seinen Teller zu befördern. Jede korrekt transportierte Erbse zählt einen Punkt.
- 14.) **Jugendleiterspiel:** Überraschung!

Grundsätzlich und je nach Wetterlage behält sich die Spielleitung Änderungen vor. Eine Gruppe besteht aus **drei** Jugendlichen, in Ausnahmefällen sind nach Rücksprache mit der Spielleitung auch **zwei** Jugendliche möglich. Der Gruppenleiter, der das Jugendleiterspiel absolviert, hat die Gruppe tagsüber zu führen.